1. Feladat

Generáljunk egy véletlen egész számot a [10,50[ intervallumból, és tároljuk el egy a nevű változóban.

Ellenőrzött bekéréssel kérjünk be a felhasználótól egy az a-nál legalább 10-zel nagyobb, de 150-nél kisebb számot, és tároljuk el b nevű változóban! (Hibaüzenet írjunk ki, ha rossz b étéket adott meg, és ismételjük meg a bekérést mindaddig, amíg nem jó számot ad meg!)

 Írjuk ki a számokat a-tól b-ig egyesével, egymás mellé, szóközökkel elválasztva!

 Írjuk ki a számokat egymás alá b-től a-ig, hármasával!

2. Feladat

Készítsünk játékprogramot, amely gondol egy számot 1 és 100 között. A felhasználó addig találgathat, amíg nem találja el a keresett számot, de maximum 10 alkalommal. A számítógép minden rossz tipp után írja ki, hogy a gondolt szám nagyobb vagy kisebb. Ha a játék végét ér, kérdezzen rá a program, hogy szeretne-e még egyet játszani, csak ’i’ és ’n’ karaktereket lehessen megadni.

3. Feladat

Írj programot az összeadás és a kivonás gyakoroltatására. A program billentyűzetről olvassa be, hogy hány feladatot kell megoldani. Egy feladat a következőkből áll: a program generáljon két véletlen számot egy és száz között, olvassa be billentyűzetről a két szám összegét és különbségét. Ellenőrizni kell, hogy valóban ez e két szám összege és különbsége. Minden feladat végén írja ki a képernyőre, hogy jók vagy rosszak az eredmények.